

Ablauf: Bewerbung an der **Höheren Abteilung für Fotografie bzw. Multimedia**



SCHRITT	TERMIN AM / VON	BIS	WAS PASSIERT? WAS IST ZU TUN?	HINWEISE
1		23.12.14	Online-Anmeldung	http://www.graphische.net/anmeldung/
	07.12.13	29.12.14	Einladung zum Eignungsverfahren durch die Graphische	Bitte um genaue Beachtung der Informationen im Einladungsemail
2	07.01.15	26.01.15	Eignungsverfahren (schriftl. + mündlich) mitzubringen sind Arbeitsproben	Dauer insgesamt mind. 6 Stunden
3		06.02.15	Bekanntgabe der Ergebnisse des Eignungsverfahrens durch die Graphische	Es gibt zwei Kalküle: geeignet -> weiter mit Schritt 4 (Anmeldung) nicht geeignet -> keine Anmeldung in dieser Abteilung möglich.
4	09.02.15	20.02.15	Anmeldung für das 1. Reihungsverfahren mitzubringen ist das Anmeldeformular u. die Schulnachricht der 8. Schulstufe	Wer bereits die 8. Schulstufe absolviert hat, bringt das Zeugnis der 8. Schulstufe mit.
5		23.03.15	Bekanntgabe des 1. Reihungsverfahrens durch die Graphische	Die Zusage für den Schulplatz ist nur dann verbindlich, wenn bei der Klasseneröffnung im September 2015 alle gesetzlichen Aufnahmevoraussetzungen erfüllt sind.
		30.03.15	Rückbestätigung per Email, dass der Platz angenommen wird.	
6	20.06.15	21.06.15	Abgabe der Schulerfolgsbestätigung bzw. des Vorabzeugnisses der 8. Schulstufe der Abgangsschule zur Überprüfung der gesetzlichen Aufnahmevoraussetzungen	Schülersekretariat im Zeitraum 8 - 15 Uhr
eventuell	25.06.15	26.06.15	Aufnahmeprüfung aus Deutsch, Englisch oder Mathematik	Nur für Bewerber/innen von Kooperativen Mittelschulen oder Hauptschulen ab der zweiten Leistungsgruppe - Note Befriedigend oder Genügend
7		02.07.15	Bekanntgabe der Aufgenommen bzw. der Warteliste durch die Graphische	Für die Aufgenommenen geht es weiter mit Schritt 8; Die Plätze von der Warteliste werden nach Freiwerden vergeben.
8	06.07.15	10.07.15	Abgabe von wichtigen Dokumenten	Im Schülersekretariat sind abzugeben: Meldezettel, Geburtsurkunde, Staatsbürgerschaftsnachweis oder Reisepass, Jahreszeugnis der 8. Schulstufe.